

INTRODUCTION

« Le jeu du chemin » est un outil proposé pour donner aux enfants l'occasion de raconter des expériences de vie (vie en Église ou vie tout court) et leur permettre ainsi de s'écouter et de s'interroger sur des manières de faire qui valorisent un « marcher ensemble » pour l'épanouissement des uns et des autres.

Naturellement, les enfants jouent pour se divertir et pour gagner, mais nous (catéchistes, professeurs, animateurs) nous devons nous rappeler que l'important est de recueillir leurs réactions, suggestions, idées exprimées tout au long du jeu. La finalité est de recueillir tout ce qui pourrait éclairer la manière de vivre de l'Église et de communiquer les conclusions de ce travail avec les enfants (voir page 2).

L'animation pourra être proposée dans le cadre de la catéchèse ou de la pastorale scolaire ou dans tout autre lieu permettant de rassembler quelques enfants. Selon le contexte, l'animateur utilisera les questions telles quelles ou ajoutera des allusions plus concrètes à l'Église ou à l'Esprit Saint qui la conduit.

POUR EXPLIQUER LE JEU AUX ENFANTS



On peut commencer par demander aux enfants ce qu'ils pensent et ressentent en regardant le logo du synode (remarque : il n'y a pas de bonnes ou de mauvaises réponses). Inviter à observer les couleurs, formes, personnages, gestes... Pour information, les explications du logo sont disponibles sur le site web : www.diocese-tournai.be/synodalite

À partir de tout ce qui est exprimé par les enfants, introduire le projet : fondamentalement, et comme l'évoque le logo, il s'agit de nous interroger et de chercher en équipe ce qui contribue à avancer ensemble avec toutes nos différences.



Les idées échangées pendant toute l'animation devraient aider l'Église catholique à avancer et se transformer pour être plus proche de Jésus et de son message.

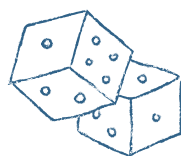
L'ANIMATION DU JEU

Dans l'esprit du traditionnel jeu de l'oie, on se déplace à l'aide de pions et d'un dé. Les questions du jeu sont indicatives, et l'animateur peut bien entendu imaginer des sous questions pour encourager l'expression des enfants. Pour stimuler l'esprit d'écoute et de concertation, il est conseillé de constituer des équipes de deux ou trois joueurs.

Consignes pour le jeu



Avance jusqu'à la prochaine église et rejoue.



Relance le dé !



Avance jusqu'au prochain pont et rejoue. S'il n'y a plus de case avec un pont après celle-ci, rejoue seulement.

BON AMUSEMENT !

LA PAROLE AUX ENFANTS !



Sur cette feuille, nous inscrivons les conclusions du travail avec les enfants. Vous pouvez ensuite les transmettre (par scan, photo ou textes recopiés) à l'équipe synodale du diocèse à l'adresse mail : synode@evechetournai.be

Les expressions marquantes entendues au cours du jeu :

A large, irregularly shaped area outlined in blue, intended for children to write down their observations and conclusions from the game.

Parmi toutes les paroles échangées pendant le jeu, qu'est ce qui pourrait éclairer la manière de vivre de l'Église ?

A large, rounded rectangular area outlined in blue, intended for children to write down their reflections on how the church's way of life might be illuminated by the game's dialogue.